



Prodotto	GR25
Codice	10105/10149
Linea	Automotive
Settore di applicazione	Motori, industria, meccanica, nautica, fai da te, moto e bici.
Formato	Bombola spray da 250 ml e 400 ml

## Descrizione prodotto

Grasso spray nanotecnologico non viscoso.

Grasso lubrificante di nuova generazione sicuro su **metalli, vernici, gomme e plastiche**. Si ancora in profondità sul metallo creando un film altamente resistente e lubrificante in grado di reggere ad alte pressioni, attriti e rotazioni.

Ottimo per gli impieghi di assemblaggio di motori e parti meccaniche perché non crea incompatibilità con olio motore e lubrificanti tradizionali.

Sicuro anche su catene, anche con o-ring, x-ring e z-ring.

## Modo d'uso

Agitare la bomboletta prima dell'uso.

Erogare sulle parti da trattare da una distanza di 5/10 centimetri circa. In caso di erogazione eccessiva sarà sufficiente pulire l'eccesso di prodotto con un panno pulito.



## Caratteristiche tecniche

Caratteristiche tecniche	
Aspetto	Liquido
Densità	0,80 kg/l (+/- 0,04) a 20°C (fase liquida)
Confezione	Aerosol
Colore	Trasparente
Residuo secco	25% +/- 1 ( in fase liquida )

### AVVERTENZE!

- Tutti i prodotti della linea eVOLUTION, MASTERPOWER®, RUN® e OKBike® sono stati studiati, progettati e testati per dare il massimo supporto e risultato possibile. Tuttavia non possono garantire pieno successo ai risultati desiderati in quanto possono concorrere numerose interferenze esterne.
- Leggere ed osservare le avvertenze di sicurezza riportate sull'etichetta del contenitore.
- Per le informazioni relative alla manipolazione, trasporto, ecc..., fare riferimento alla Scheda di sicurezza relativa al prodotto in questione.
- Le informazioni contenute nella presente documentazione, si riferiscono alle conoscenze del prodotto alla data di compilazione sopra indicata.
- Considerando tuttavia i numerosi possibili impieghi e le eventuali interferenze da elementi non dipendenti dal produttore, non è possibile assumere alcuna responsabilità' in merito alle indicazioni riportate.